

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН «Веб-дизайн»

<b>Категория обучающихся:</b> инвалиды г.Москвы <b>Минимальный уровень образования принимаемых на обучение:</b> среднее профессиональное образование (с навыками работы на персональном компьютере) <b>Количество мест в группе: 20</b>			<b>Форма обучения:</b> очно-заочная с применением дистанционных технологий <b>Недельная нагрузка:</b> 30 часов		
<b>Продолжительность:</b> 256 часов (9 недель)			<b>Предварительный Режим занятий обучения:</b> 5 дней в неделю по 6 часов (2 дня – очное обучение, 3 дня – заочное обучение)		
№ п/п	Наименование разделов, дисциплин	Всего, час	В том числе:		Форма контроля (экзамен, зачет)
			Теорет. занятия	Практ. занятия	
1	2	3	4	5	6
1.	<b>Блок общепрофессиональных дисциплин</b>	<b>54</b>	<b>18</b>	<b>36</b>	-
1.1	Введение в программу Figma	18	6	12	Зачет
1.2.	Фреймы и группы	36	12	24	Экзамен
2.	<b>Блок специализированных дисциплин</b>	<b>198</b>	<b>66</b>	<b>132</b>	-
2.1	Комьюнити	72	24	48	Экзамен
2.2	Модульные сетки и направляющие	36	12	24	Экзамен
2.3	Компоненты	24	8	16	Зачет
2.4	Варианты	24	8	16	Зачет
2.5	Auto-layout	42	14	28	Экзамен
3.	<b>Квалификационный экзамен</b>	<b>4</b>	<b>-</b>	<b>4</b>	-
3.	Итоговая аттестация: итоговый экзамен	4	-	4	Экзамен
<b>ВСЕГО:</b>		256	84	172	

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

### 1) Информация об образовательной программе

Образовательная программа профессиональной переподготовки «Веб-дизайн» составлена на основании требований Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012г. №273-ФЗ, Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 01.07.2013г. №499 и преемственности по отношению к ФГОС СПО по профессии 230103.02 Мастер по обработке цифровой информации, утверждённого Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 02.08.2013 № 854, ФГОС СПО по профессии 072500.01 Исполнитель художественно-оформительских работ, утверждённого Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 02.08.2013 № 668, а также Приказом Министерства труда и социальной защиты РФ от 29 сентября 2020 г. № 671н «Об утверждении профессионального стандарта «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов».

Данная программа разработана в рамках реализации Программы профессионального обучения и дополнительного профессионального образования инвалидов в городе Москве, адаптирована для обучения лиц с ограниченными возможностями здоровья и учитывает их индивидуальные особенности, в том числе использование средств организации электронного обучения, позволяющих осуществлять прием-передачу информации в доступных формах в зависимости от нозологий обучающихся с инвалидностью, т.е. условия универсального дизайна виртуальной образовательной среды.

Образовательная организация осуществляет обучение граждан, имеющих различные нозологии, по принципам инклюзивного образования, где в полной мере создана безбарьерная среда для обучающихся-инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья.

На обучение принимаются лица, имеющие среднее профессиональное образование, не моложе 18 лет.

2) Набор дисциплин данной программы предназначен для слушателей, занимающихся вопросами создания визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса .

3) Учебный план рассчитан на 256 часов, состоит из дисциплин, позволяющих обучающемуся получить знания и навыки для успешной профессиональной деятельности в области дизайна графических пользовательских интерфейсов.

а) Блочно-модульный характер обучения позволяет достаточно просто перерабатывать и обновлять учебный материал, оценить творческий потенциал

слушателя, его умения самостоятельного получения новых знаний (состав и последовательность модулей устанавливается исходя из цели обучения и логики освоения учебного материала);

По каждому модулю (дисциплине) производится промежуточный контроль в форме зачета или экзаменов и самостоятельной работы.

б) Реализация данной учебной программы включает теоретическое обучение, практикумы, семинары, а также промежуточный контроль знаний и итоговую аттестацию.

4) Итоговая аттестация проводится в виде комплексного экзамена.

Процесс обучения строится так, чтобы слушатели наряду с изучением вопросов теории, имели и практическую возможность апробации полученных знаний.

5) Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Международный университет профессиональных инноваций» располагает материально-технической базой, соответствующей действующим санитарно-техническим нормам и обеспечивающей проведение всех видов аудиторной, практической, дисциплинарной и междисциплинарной подготовки слушателей, предусмотренных учебным планом.

Учебные кабинеты оснащенные интернетом, компьютером, проектором, телевизором. Электронный образовательный ресурс МУПИ - <https://ucheba.mupi.su>

Лицам, успешно освоившим программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается диплом о профессиональной переподготовке установленного образца.

# ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ В РАМКАХ ИМЕЮЩЕЙСЯ КВАЛИФИКАЦИИ, КАЧЕСТВЕННОЕ ИЗМЕНЕНИЕ КОТОРЫХ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОБУЧЕНИЯ

## КВАЛИФИКАЦИОННАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Веб-дизайн» должен

### **Знать:**

- Правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема;
- Требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления;
- Общие принципы анимации;
- Правила типографского набора текста и верстки;
- Основы верстки с использованием языков разметки и описания стилей;
- Основы программирования с использованием сценарных языков;
- Технические требования к интерфейсной графике;
- Техники и методики подготовки графических материалов.

### **Уметь:**

- Оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана;
- Создавать графические документы в программах подготовки растровых и векторных изображений;
- Рисовать анимационные последовательности и раскадровку;
- Подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления;
- Работать в границах заданного стиля;
- Подготавливать графические материалы в программах подготовки растровых изображений;
- Подготавливать графические материалы в программах подготовки векторных изображений.

### **Владеть:**

- Разработка графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю;
- Создание раскадровок анимации интерфейсных объектов;
- Рисование пиктограмм, включая разработку их метафор;
- Рисование различных видов интерфейсной графики;
- Подбор технических параметров интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу;
- Обработка графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях;
- Оценка совокупности графических элементов оформления графического пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям.

**Область деятельности:** Разработка структуры и дизайна графических пользовательских интерфейсов .

---